

**OPTIBET RAHVALIIGA
PÕHJA REGIOONI
2020-2021 HOOAJA
JUHEND**

Turniiri ja mängude üldinfo

Weekend formaadi mängud toimuvad laupäeviti ja pühapäeviti TalTechi Spordihoones. Rahvaliiga tagab mänguväljaku, laua- ning väljakukohtunikud. Regular formaadi turniiril toimuvate mängude algus ei tohi olla argipäeviti varem kui 17.45 ja mitte hiljem kui 21.15, nädalavahetustel mitte varem kui 12.00 ja mitte hiljem kui 20.00. Riiklikud pühad on mänguvabad.

Meeskonnad peavad omama ühevärvilisi nummerdatud (00-99) särke ning samas toonis pükse, mängupaaris esimesena välja toodud meeskonnal tuleb soovituslikult selga panna hele võistlusvorm.

WEEKEND FORMAAT

I divisjon

Alagrupiturniir

Alagrupiturniiril kohtuvad kõik võistkonnad omavahel kahel korral, võit annab tabelisse 2 punkti, kaotus 1 punkti ning loobumiskaotus 0 punkti. Võrdsete punktide korral vaadatakse esmalt omavahelist mängu, kolme või enama võistkonna puhul omavaheliste mängude võitude ja kaotuste suhet, nende võrdsuse korral omavaheliste mängude korvide vahet. Alagrupi neli paremat meeskonda pääsevad play-off'i.

Play-off

Alagrupi kuus paremat meeskonda pääsevad play-off'i. Play-off'is kohtuvad meeskonnad ühe korra.

Alagrupi kaks parimat meeskonda pääsevad otse poolfinaali.

Veerandfinaalpaarides kohtuvad: a) alagrupi 3. asetus ja alagrupi 6. asetus; b) alagrupi 4. asetus ja alagrupi 5. asetus.

Poolfinaalpaarides kohtuvad: c) alagrupi 1. asetus ja b paari võitja; d) alagrupi 2. asetus ja a paari võitja.

Finaalpäev

Finaalpäeval kohtuvad poolfinaalide võitjad esikoha mängus, poolfinaalide kaotajad selgitavad omavahel kolmanda koha omaniku. Finaalpäeva korraldab Rahvaliiga, kes kannab kõik korraldamisega seotud kulud.

II divisjon

Alagrupiturniir

Meeskonnad jaotatakse kahte alagruppi (A ja B). Alagrupis kohtuvad võistkonnad ühel korral, võit annab tabelisse 2 punkti, kaotus 1 punkti ning loobumiskaotus 0 punkti. Võrdsete punktide korral vaadatakse esmalt omavahelist mängu, kolme või enama võistkonna puhul omavaheliste mängude võitude ja kaotuste suhet, nende võrdsuse korral omavaheliste mängude korvide vahet.

Alagruppide A ja B neli paremat meeskonda moodustavad C vahegrupi, alagruppides kohtadele 5. kuni 8. jäänud võistkonnad moodustavad D vahegrupi. Alagrupiturniiril peetud omavahelised mängud võetakse vahegruppidesse kaasa. C vahegrupis kohtuvad A alagrupi neli paremat B-alagrupi nelja parema meeskonnaga ühe korra. D vahegrupis kohtuvad A alagrupist tulnud meeskonnad B vahegrupist tulnud meeskondadega omavahel ühe korra.

Play-off ja kohamängud

Play-off mängudele pääsevad 12 edukamat meeskonda. Play-off'i igas ringis kohtuvad meeskonnad ühe korra. Play-off'i pääsevad kõik C vahegrupi 8 meeskonda, kes saavad play-off paigutuse vastavalt vahegrupis saavutatud kohtadele (1. kuni 8.).

Lisaks pääsevad play-off mängudele D vahegrupi neli paremat meeskonda, kes saavad paigutused 9. kuni 12. 1. kuni 4. paigutused saanud meeskonnad pääsevad otse veerandfinaali.

1/12-finaalis kohtuvad omavahel järgmiste paigutustega meeskonnad: a) 5. ja 12.; b) 6. ja 11.; c) 7. ja 10.; d) 8. ja 9.

Veerandfinaalides lähevad kokku järgmised paarid: e) 1. asetusega meeskond ja d) paari võitja, f) 2. asetusega meeskond ja c) paari võitja, g) 3. asetusega meeskond ja b) paari võitja ning h) 4. asetusega meeskond ja a) paari võitja.

Poolfinaalides kohtub e) paari võitja h) paari võitjaga ning f) paari võitja g) paari võitjaga.

Finaalipäev

Finaalpäeval kohtuvad poolfinaalide võitjad esikoha mängus, poolfinaalide kaotajad selgitavad omavahel kolmanda koha omaniku. Finaalpäeva korraldab Rahvaliiga, kes kannab kõik korraldamisega seotud kulud.

REGULAR FORMAAT

Regular formaadi turniiril osaleb 38 meeskonda, kes jaotatakse kahte divisjoni.

Kodumängueelist omav võistkond peab tagama mängu korralduse vastavalt Rahvaliiga üldjuhendile, käesolevale juhendile ning FIBA korvpallimäärustele.

I DIVISJON

Alagrupiturniiril kohtuvad kõik meeskonnad omavahel ühel korral, alagrupis mängib iga võistkond 16 mängu. Võit annab tabelisse 2 punkti, kaotus 1 punkti ning loobumiskaotus 0 punkti.

Play-off ja kohamängud

Alagrupis 1. kuni 16. koha saavutanud meeskonnad pääsevad play-off'i. Võrdsete punktide korral vaadatakse esmalt omavahelist mängu, kolme või enama võistkonna puhul omavaheliste mängude võitude ja kaotuste suhet, nende võrdsuse korral omavaheliste mängude korvide vahet.

Play-off'is kohtuvad meeskonnad 2 korda (kodus ja võõrsil) ning võitja selgub punktide summaarse liitmise teel. Teine kohtumine toimub kõrgemat paigutust omava meeskonna koduväljakul. Esimene või teine kohtumine võib jääda viiki. Juhul, kui teise kohtumise järgselt on punktiseis viigis, mängitakse lisaeg.

Play-off paarid moodustuvad järgmiselt:

1/8-finaalis kohtuvad: a) 1. aetus ja 16. aetus; b) 2. aetus ja 15. aetus; c) 3. aetus ja 14. aetus; d) 4. aetus ja 13. aetus; e) 5. aetus ja 12. aetus; f) 6. aetus ja 11. aetus; g) 7. aetus ja 10. aetus; h) 8. aetus ja 9. aetus.

1/4-finaalis kohtuvad: i) a paari võitja ja h paari võitja; j) b paari võitja ja g paari võitja; k) c paari võitja ja f paari võitja; l) d paari võitja ja e paari võitja.

Poolfinaalides kohtuvad: i paari võitja ja l paari võitja; j paari võitja ja k paari võitja.

Play-off'i mitte pääsenud ja play-off'is kaotanud meeskonnad selgitavad omavahel lõpliku paremusjärjestuse. Play-off mängude skeem avaldatakse peale põhiturniiri lõppu.

Finaalpäev

I divisjoni finaalpäeval kohtuvad poolfinalide võitjad esikoha mängus, poolfinaalide kaotajad selgitavad omavahel kolmanda koha omaniku. Finaalpäeva korraldab Rahvaliiga, kes kannab kõik korraldamisega seotud kulud.

II DIVISJON

Meeskonnad jaotatakse kahte alagruppi (A ja B). Alagrupis kohtuvad võistkonnad ühel korral, võit annab tabelisse 2 punkti, kaotus 1 punkti ning loobumiskaotus 0 punkti. Võrdsete punktide korral vaadatakse esmalt

omavahelist mängu, kolme või enama võistkonna puhul omavaheliste mängude võitude ja kaotuste suhet, nende võrdsuse korral omavaheliste mängude korvide vahet.

Alagruppide A ja B viis paremat meeskonda moodustavad C vahegrupi, alagruppides kohtadele 5. kuni 11. jäänud võistkonnad moodustavad D vahegrupi. Alagrupiturniiril peetud omavahelised mängud võetakse vahegruppidesse kaasa.

Play-off ja kohamängud

I mängudele pääsevad 16 edukamat meeskonda. Play-off'i pääsevad kõik C vahegrupi 10 meeskonda, kes saavad play-off paigutuse vastavalt vahegrupis saavutatud kohtadele (1. kuni 10.). Lisaks pääsevad play-off'i D vahegrupi 6 paremat meeskonda. Divisjonis mängitakse kõik kohad välja.

Play-off'is kohtuvad meeskonnad 2 korda (kodus ja võõrsil) ning võitja selgub punktide summaarse liitmise teel. Teine kohtumine toimub kõrgemat paigutust omava meeskonna koduväljakul. Esimene või teine kohtumine võib jääda viiki. Juhul, kui teise kohtumise järgselt on punktiseis viigis, mängitakse lisaeg.

Play-off paarid moodustuvad järgmiselt:

1/8-finaalis kohtuvad: a) 1. asetus ja 16. asetus; b) 2. asetus ja 15. asetus; c) 3. asetus ja 14. asetus; d) 4. asetus ja 13. asetus; e) 5. asetus ja 12. asetus; f) 6. asetus ja 11. asetus; g) 7. asetus ja 10. asetus; h) 8. asetus ja 9. asetus.

1/4-finaalis kohtuvad: i) a paari võitja ja h paari võitja; j) b paari võitja ja g paari võitja; k) c paari võitja ja f paari võitja; l) d paari võitja ja e paari võitja.

Poolfinaalides kohtuvad: i paari võitja ja l paari võitja; j paari võitja ja k paari võitja.

Play-off'is kaotanud meeskonnad selgitavad omavahel lõpliku paremusjärjestuse. Play-off mängude skeem avaldatakse peale põhiturniiri lõppu.

Finaalpäev

II divisjoni finaalpäeval kohtuvad poolfinalide võitjad esikohamängus, poolfinalide kaotajad selgitavad omavahel kolmanda koha omaniku. Finaalpäeva korraldab Rahvaliiga, kes kannab kõik korraldamisega seotud kulud.

Rahvaliiga Final Four ja II liigasse tõusmine

Põhja regiooni Weekend ja Regular formaatide I divisjonide võitjad saavad koos teiste regioonide võitjatega õiguse osaleda Rahvaliiga Final Four'il.

Final Four'i toimumise koht ja täpne aeg avaldatakse 1. märtsiks 2021. Optibet Rahvaliiga Final Four'i finalistid saavad õiguse tõusta meeste Saku II liigasse hooajaks 2021/2022, kui meeskond vastab EKL kehtestatud Saku II liigas osalemise üldistele eeltingimustele.

Juhul kui Final Four'i finalistid loobuvad Saku II liiga tõusmisest, siis antakse selleks võimalus Final Four'is 3. ja 4. koha saavutanud võistkondadele. Kui antud võistkonnad kõik loobuvad Saku II liigasse tõusmast, siis säilitavad Saku II liiga koha eelmisel hooajal seal 11. ja 12. koha saanud võistkonnad.

Juhul kui Saku II liigast on teisi loobujaid ning uueks hooajaks (2021/22) ei ole osalemas 12 võistkonda, siis võtab otsuse kohtade täitmise osas vastu EKL juhatus.

Mängugraafik ja tulemuste kajastamine

Mängugraafikust kinnipidamine on kohustuslik. Mäng peab olema läbi viidud hiljemalt kalendris toodud päeval. Kodumeeskond on kohustatud kokkulepitud mängude info edastama korraldajatele mängugraafikusse sisestamiseks hiljemalt 24 tundi enne kohtumise toimumist aadressile info@rahvaliiga.ee.

Sihilikult mängugraafikuga viivitav või graafikut eirav meeskond eemaldatakse turniirilt, võistkonna osalustasu tagastamisele ei kuulu.

Mängu protokoll tuleb edastada skanneeritult aadressile tulemused@rahvaliiga.ee. Skanneeritud mänguprotokoll tuleb saata hiljemalt 2 päeva jooksul peale mängu toimumist. Tulemus kantakse turniiritabelisse peale mänguprotokolli saabumist. Mängijate statistika arvutatakse ja sisestatakse peale protokolli saatmist Rahvaliiga poolt.

Mängijad

Ühes meeskonnas võib olla registreeritud kuni 30 mängijat, kuid ühes mängus võib kasutada 12 mängijat. Mängijate lisa- või ümberregistreerimine on lubatud kuni 28.02 2021. Mängija tohib mängida sama liigaformaadi samas divisjonis vaid ühe võistkonna eest.

Iga mängija võib hooaja jooksul meeskonda tasuta vahetada ühe korra. Teistkordsel ja igal järgneval üleminekul rakendub üleminekutasu 20 eurot iga ülemineku kohta.

Play-off'is osalemiseks peab mängija olema põhiturniiril osalenud sama meeskonna eest vähemalt kolmes kohtumises. U-19 vanuseklassi ja nooremad mängijad, kes osalevad lisaks Rahvaliigale veel meeste Eesti-Läti Korvpalliliigas, meeste Saku I ja II liigas, saavad play-off'is osaleda juhul, kui on mänginud põhiturniiril pooltes mängudes.

Rahvaliigas ei saa osaleda 2020/2021 hooajal meeste Eesti-Läti korvpalliliigas, meeste Saku I liigas ning meeste Saku II liigas osalevad mängijad. Antud piirang ei kehti U19 vanuseklassi ja noorematele mängijatele.

Korraldajatel on õigus piirangut rikkunud võistkond turniirilt eemaldada, võistkonna osalustasu tagastamisele ei kuulu.

Korraldajal on õigus mängus diskvalifitseeriva vea saanud mängija või füüsilise kakluse korraldanud mängija/võistkond turniirilt eemaldada. Mängijad ei tohi kanda esemeid, mis võivad vigastada või ohustada kaasmängijaid.

Kohtunikud

Mänguvoorus koduväljaku eelist omav võistkond kindlustab mängu läbiviimiseks väljaku, tasustab sekretariaadi ja ühe väljakukohtuniku. Teisena asetatud võistkond kindlustab ja tasustab teise väljakukohtuniku. Soovituslik on kasutada kohtumistes kahte lauakohtuniku.

Kohtuniku puudumisel on vastasvõistkonnal õigus mängust keelduda ja ilma kohtunikuta võistkonnale arvestatakse kaotus 0:20. Prioriteediks on kohtumise toimumine. Mängu läbiviimisest loobumise või kokkulepitud kohtumisele mitteilmumise tulemusena märgitakse loobunud/mitteilmunud meeskonnale tabelisse kaotus 0:20.

Väljak

Osalevatel meeskondadel peab olema võimalus pidada kodumänge Tallinnas ning Harju maakonna piirides. Väljak peab olema normaalmõõtmetega, st otsajoonega paralleelselt peab olema võimalik sooritada 3-punkti viset. Elektroonilise tabloo ja 24-sekundi tabloo olemasolu on soovituslik. Kohustuslik on omada mängul vähemalt lauatablood.

Lisainfo

Rahvaliiga omab õigust muuta kehtivat turniirisüsteemi, kui turniiril osalev võistkond omab võlgnevusi korraldajate ees. Õigeaegselt tasumata turniiri osavõtumaks toob kaasa peale vastavasisulise hoiatuse saatmist automaatse eemaldamise turniirilt. Korraldajal on õigus eemaldada turniirilt kahte 0:20 skoori omav meeskond.

Rahvaliiga ei vastuta turniiril mängijate tervisliku seisundi ning vigastuste eest.

Ametlik protest peab olema põhjendatud, kooskõlas käesoleva juhendi ja FIBA korvpallimäärustega ning tuleb esitada e-posti teel hiljemalt 2 tööpäeva jooksul protesti aluseks oleva juhtumi toimumisest.

Optibet Rahvaliiga korraldusmeeskond

Turniiri juhend kinnitatud 25.09.2020